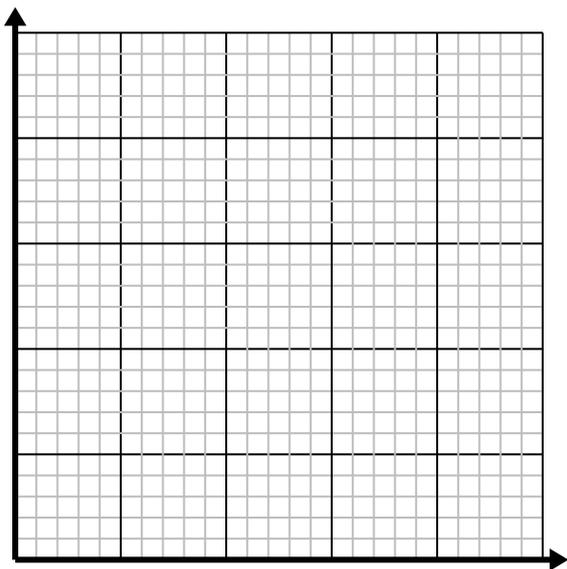


**Risolvi ogni problema.**

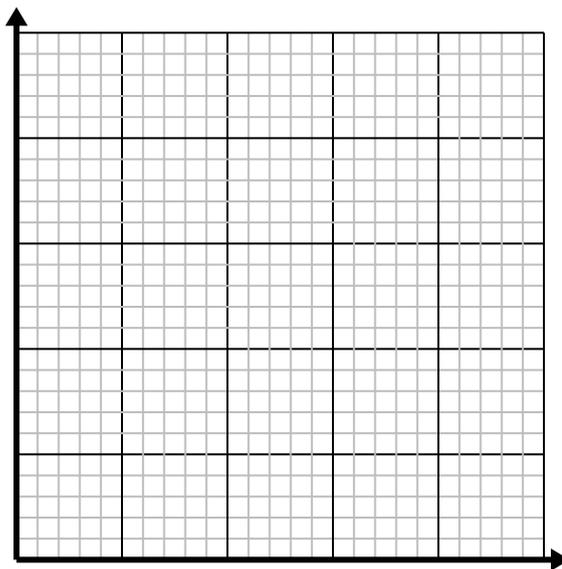
- 1) Per ogni prato rasato si guadagnano \$2.

Crea una tabella che mostri i soldi guadagnati per la falciatura di prati fino a 5, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



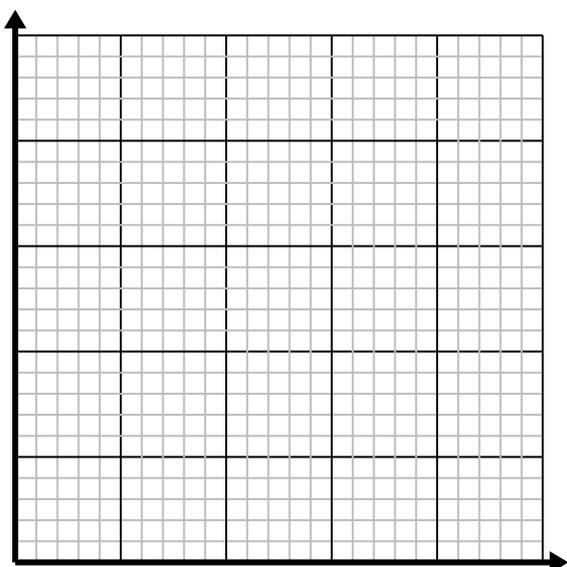
- 2) Ogni scatola di caramelle ha 3 pezzi di caramelle.

Crea una tabella che mostri i pezzi di caramelle in un massimo di 5 caselle, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



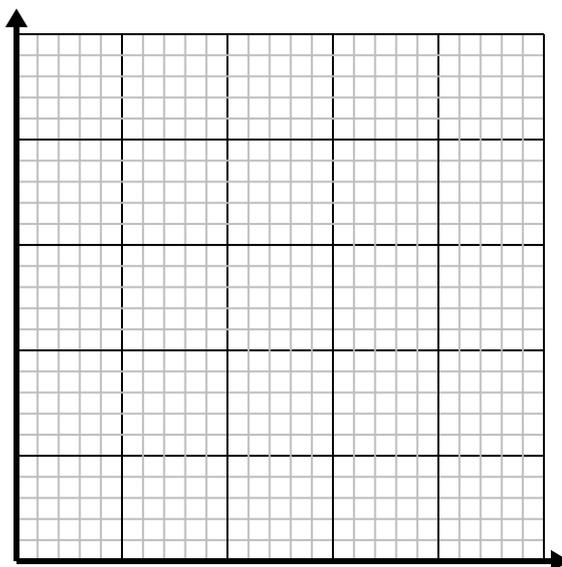
- 3) Per ogni camicia realizzata vengono utilizzati bottoni 5.

Crea una tabella che mostri i bottoni necessari per confezionare fino a 5 camicie, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



- 4) Ogni bicchiere di limonata richiede 2 limoni.

Crea una tabella che mostri i bicchieri di limonata realizzati utilizzando fino a 5 limoni, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

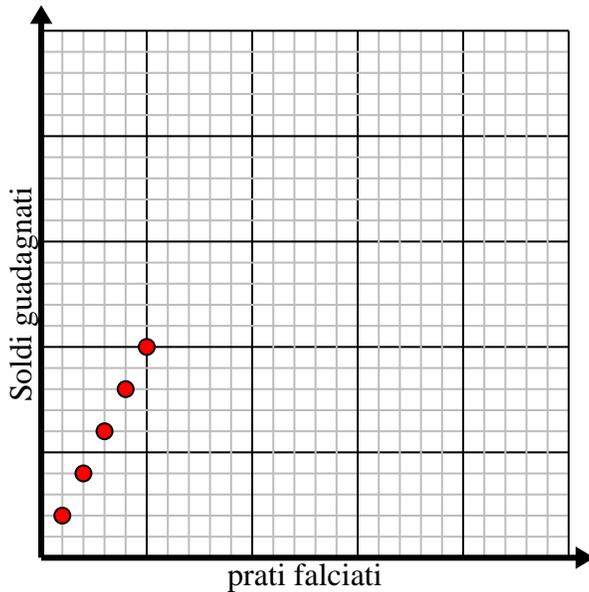


**Risolvi ogni problema.**

- 1) Per ogni prato rasato si guadagnano \$2.

Crea una tabella che mostri i soldi guadagnati per la falciatura di prati fino a 5, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

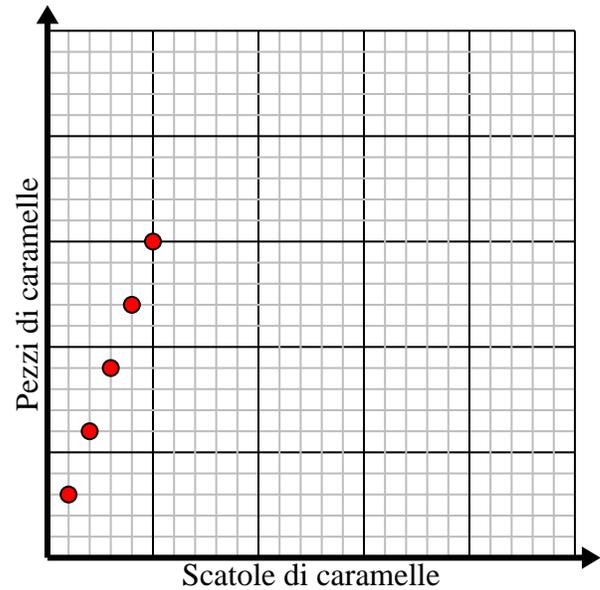
prati falciati	1	2	3	4	5
Soldi guadagnati	2	4	6	8	10



- 2) Ogni scatola di caramelle ha 3 pezzi di caramelle.

Crea una tabella che mostri i pezzi di caramelle in un massimo di 5 caselle, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

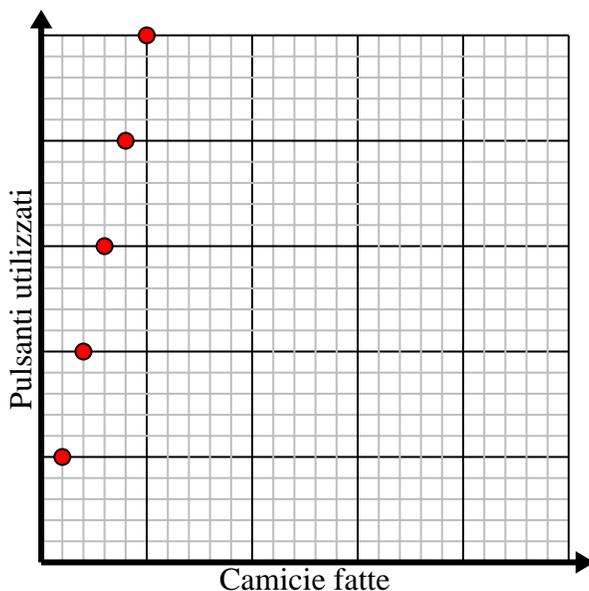
Scatole di caramelle	1	2	3	4	5
Pezzi di caramelle	3	6	9	12	15



- 3) Per ogni camicia realizzata vengono utilizzati bottoni 5.

Crea una tabella che mostri i bottoni necessari per confezionare fino a 5 camicie, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

Camicie fatte	1	2	3	4	5
Pulsanti utilizzati	5	10	15	20	25



- 4) Ogni bicchiere di limonata richiede 2 limoni.

Crea una tabella che mostri i bicchieri di limonata realizzati utilizzando fino a 5 limoni, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

Bicchieri	1	2	3	4	5
Limoni Usati	2	4	6	8	10

