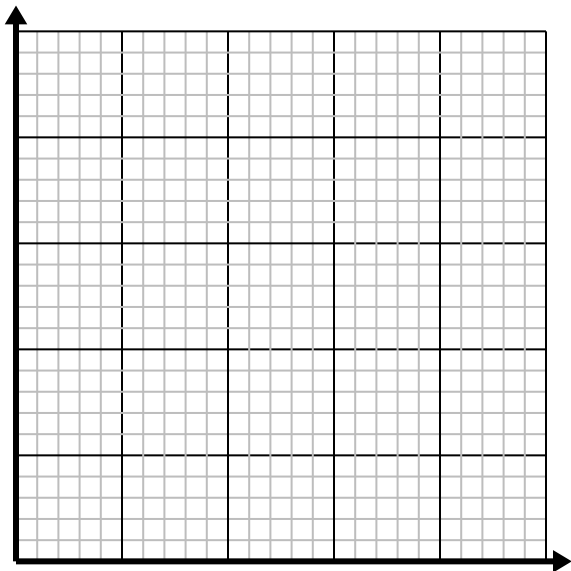


**Risolvi ogni problema.**

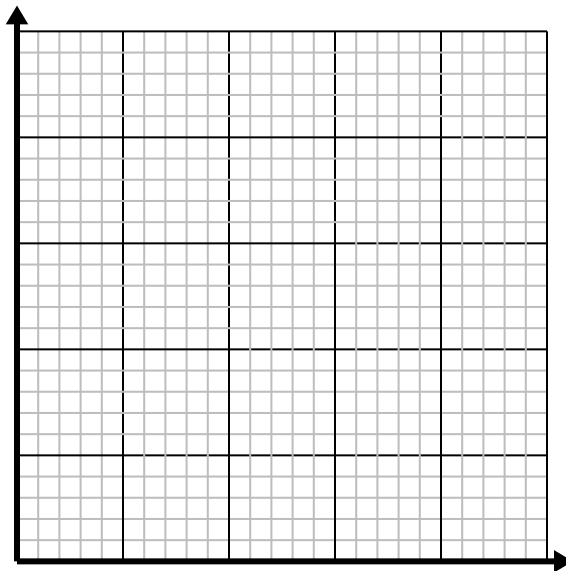
- 1) Per ogni nemico sconfitto si guadagnano 2 punti.

Crea una tabella che mostri i punti guadagnati per aver distrutto fino a 5 nemici, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



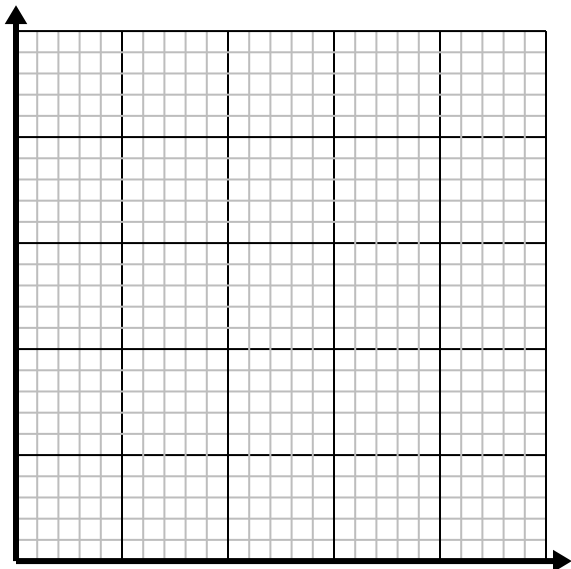
- 2) Ogni chilo di carne costa \$ 2.63.

Crea una tabella che mostri il prezzo per un massimo di 5 libbre di carne, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



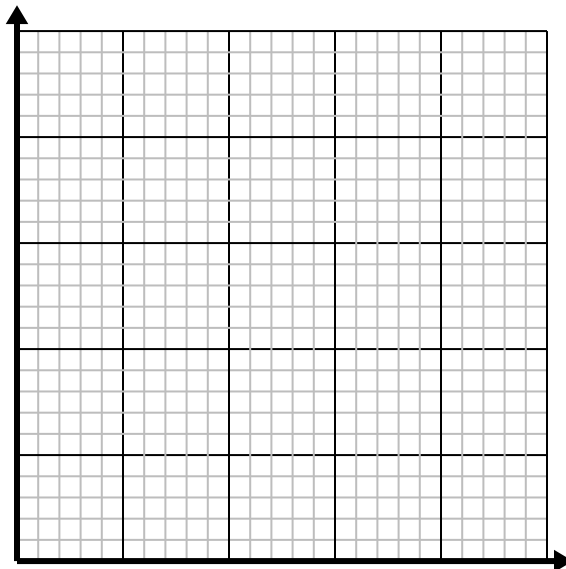
- 3) Ogni ora Franco percorre 5 miglia.

Crea una tabella che mostri le miglia percorse nel corso di 5 ore, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



- 4) Ogni minuto vengono stampati libri 3.

Crea una tabella che mostri i libri stampati nel corso di 5 minuti, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

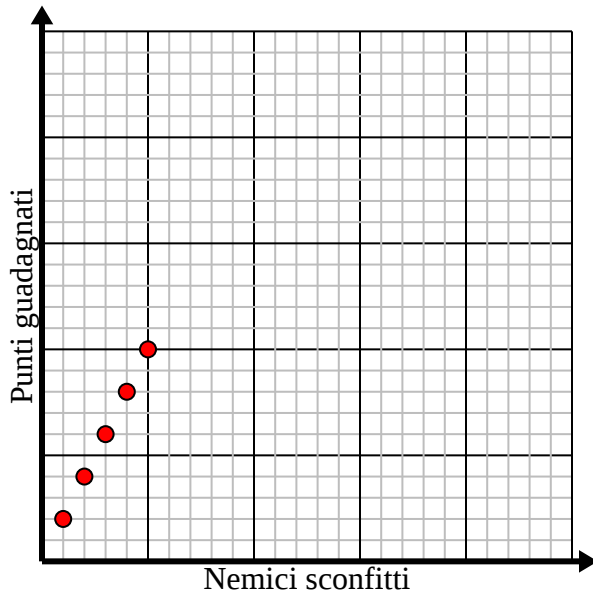


**Risolvi ogni problema.**

- 1) Per ogni nemico sconfitto si guadagnano 2 punti.

Crea una tabella che mostri i punti guadagnati per aver distrutto fino a 5 nemici, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

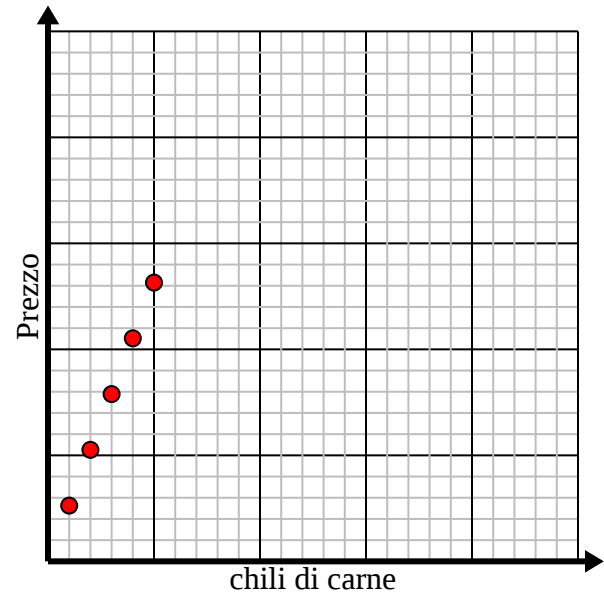
Nemici sconfitti	1	2	3	4	5
Punti guadagnati	2	4	6	8	10



- 2) Ogni chilo di carne costa \$ 2.63.

Crea una tabella che mostri il prezzo per un massimo di 5 libbre di carne, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

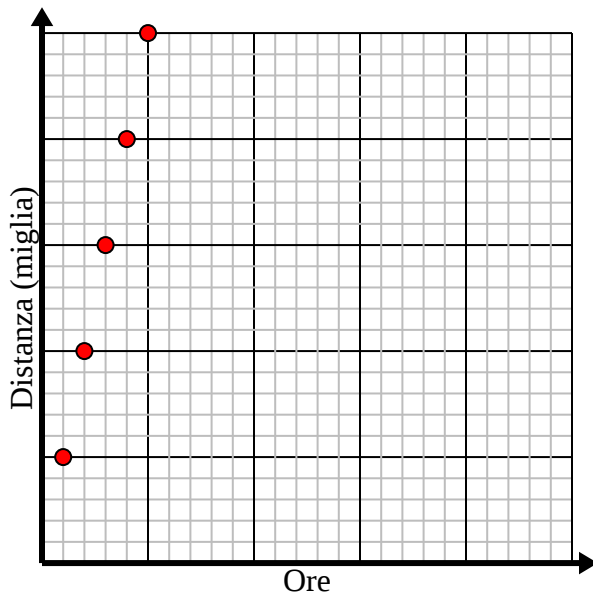
chili di carne	1	2	3	4	5
Prezzo	2,63	5,26	7,89	10,52	13,15



- 3) Ogni ora Franco percorre 5 miglia.

Crea una tabella che mostri le miglia percorse nel corso di 5 ore, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

Ore	1	2	3	4	5
Distanza (miglia)	5	10	15	20	25



- 4) Ogni minuto vengono stampati libri 3.

Crea una tabella che mostri i libri stampati nel corso di 5 minuti, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

Minuti	1	2	3	4	5
Libri stampati	3	6	9	12	15

