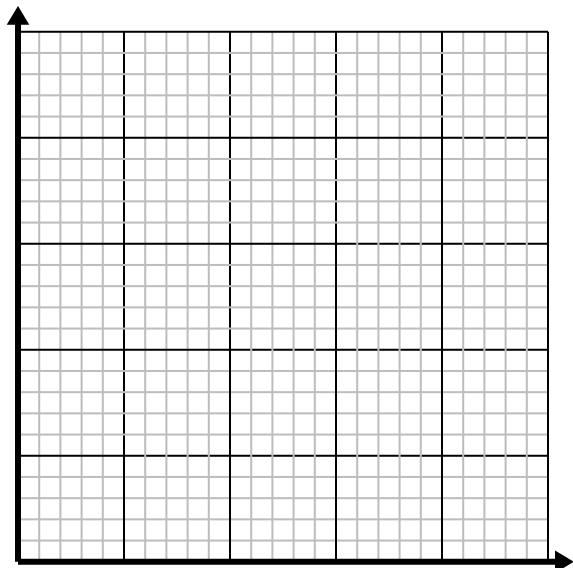


**Risolvi ogni problema.**

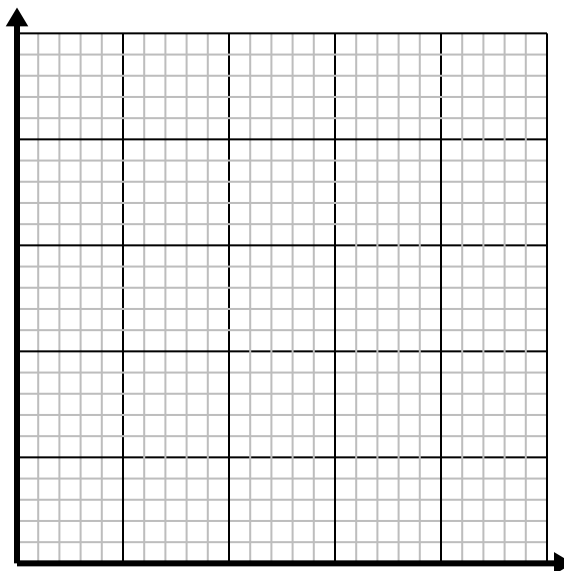
- 1) Per ogni camicia realizzata vengono utilizzati bottoni 3.

Crea una tabella che mostri i bottoni necessari per confezionare fino a 5 camicie, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



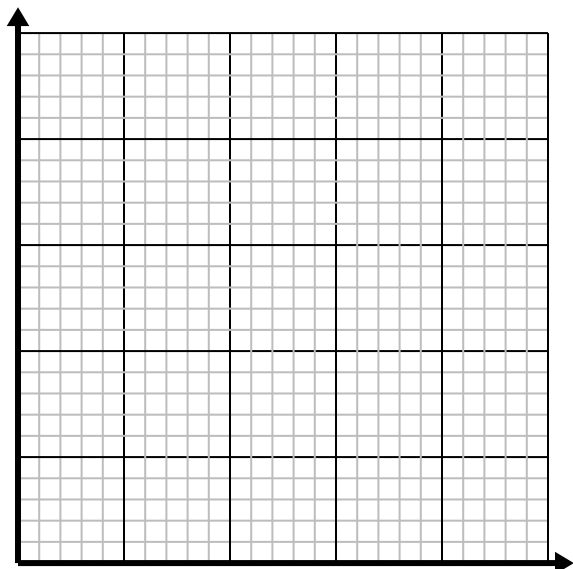
- 2) Per ogni prato rasato si guadagnano \$2.

Crea una tabella che mostri i soldi guadagnati per la falciatura di prati fino a 5, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



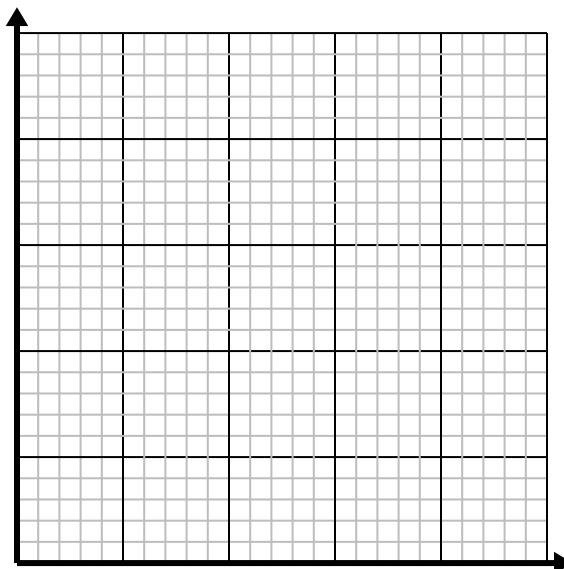
- 3) Ogni scatola di caramelle ha 3 pezzi di caramelle.

Crea una tabella che mostri i pezzi di caramelle in un massimo di 5 caselle, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



- 4) Ogni minuto vengono stampati libri 2.

Crea una tabella che mostri i libri stampati nel corso di 5 minuti, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

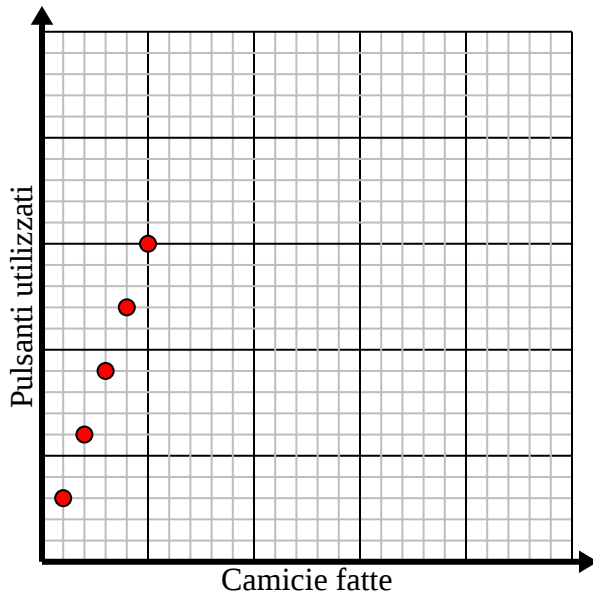


**Risolvi ogni problema.**

- 1) Per ogni camicia realizzata vengono utilizzati bottoni 3.

Crea una tabella che mostri i bottoni necessari per confezionare fino a 5 camicie, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

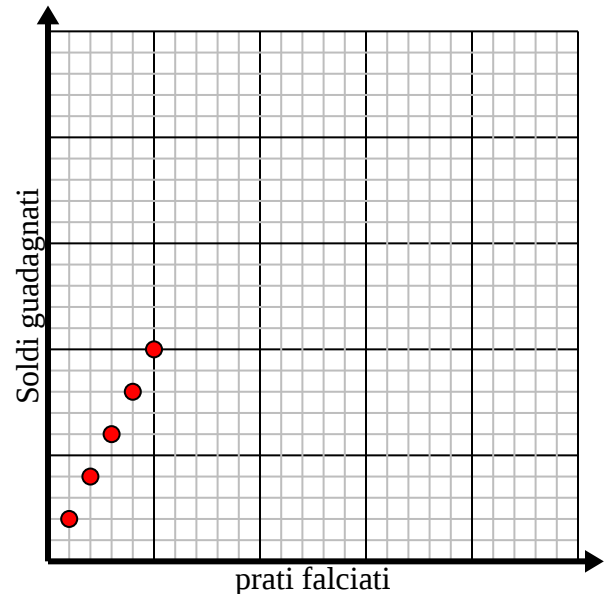
Camicie fatte	1	2	3	4	5
Pulsanti utilizzati	3	6	9	12	15



- 2) Per ogni prato rasato si guadagnano \$2.

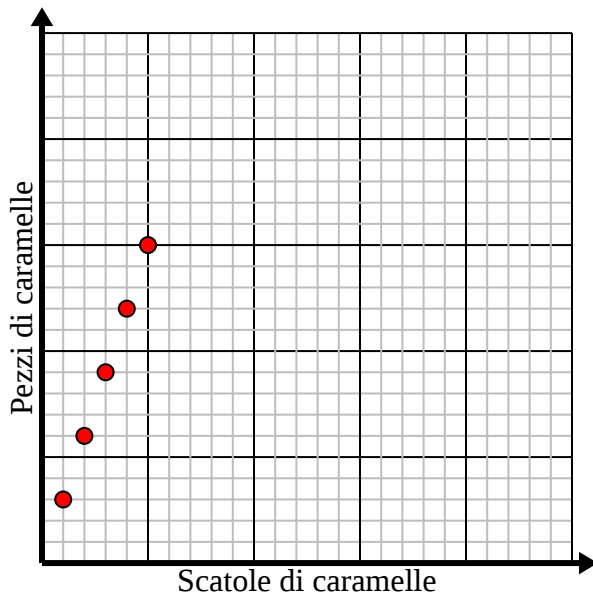
Crea una tabella che mostri i soldi guadagnati per la falciatura di prati fino a 5, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

prati falciati	1	2	3	4	5
Soldi guadagnati	2	4	6	8	10



- 3) Ogni scatola di caramelle ha 3 pezzi di caramelle.
Crea una tabella che mostri i pezzi di caramelle in un massimo di 5 caselle, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

Scatole di caramelle	1	2	3	4	5
Pezzi di caramelle	3	6	9	12	15



- 4) Ogni minuto vengono stampati libri 2.

Crea una tabella che mostri i libri stampati nel corso di 5 minuti, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

Minuti	1	2	3	4	5
Libri stampati	2	4	6	8	10

