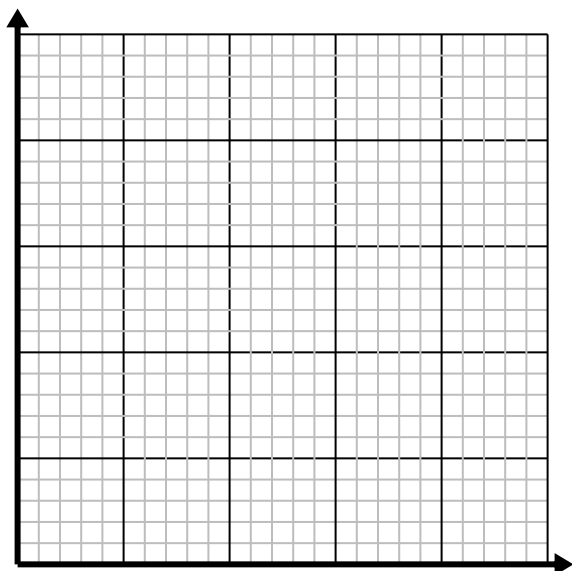
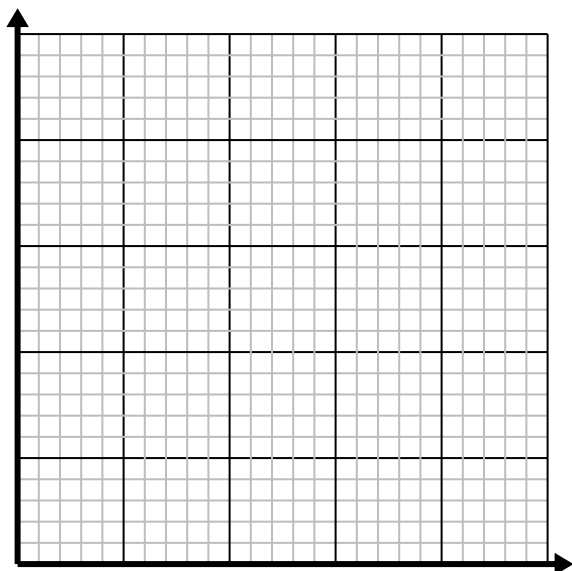


**Risolvi ogni problema.**

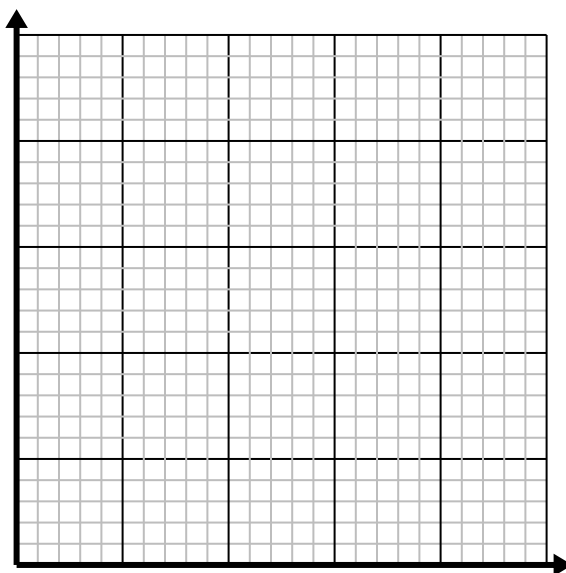
- 1) Ogni bicchiere di limonata richiede 4 limoni. Crea una tabella che mostri i bicchieri di limonata realizzati utilizzando fino a 5 limoni, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



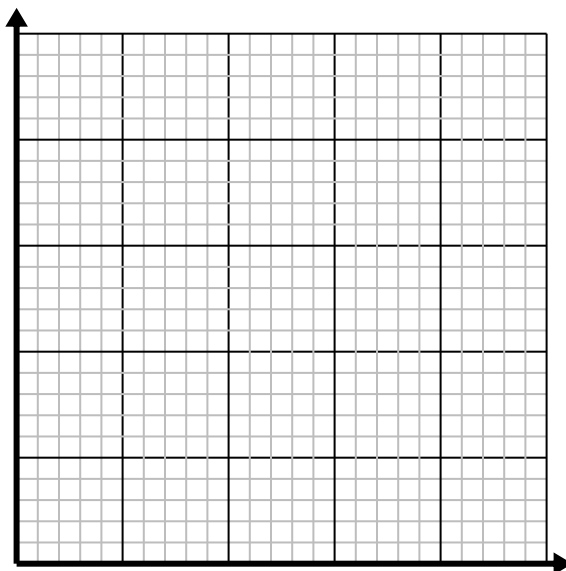
- 3) Per ogni nemico sconfitto si guadagnano 5 punti. Crea una tabella che mostri i punti guadagnati per aver distrutto fino a 5 nemici, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



- 2) Ogni pezzo di pollo costa \$ 1. Crea una tabella che mostri il prezzo per un massimo di 5 pezzi di pollo, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



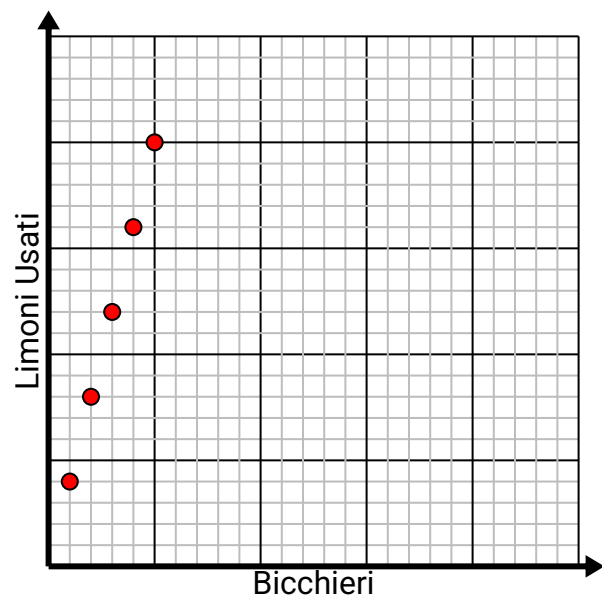
- 4) Ogni minuto vengono stampati libri 5. Crea una tabella che mostri i libri stampati nel corso di 5 minuti, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



**Risolvi ogni problema.**

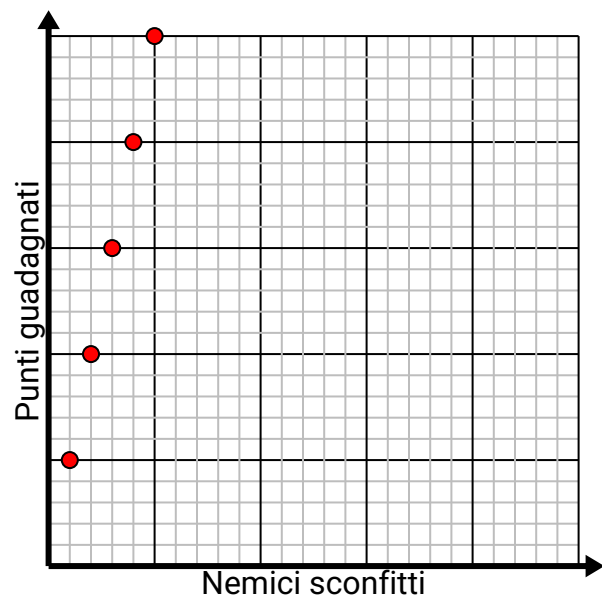
- 1) Ogni bicchiere di limonata richiede 4 limoni. Crea una tabella che mostri i bicchieri di limonata realizzati utilizzando fino a 5 limoni, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

Bicchieri	1	2	3	4	5
Limoni Usati	4	8	12	16	20



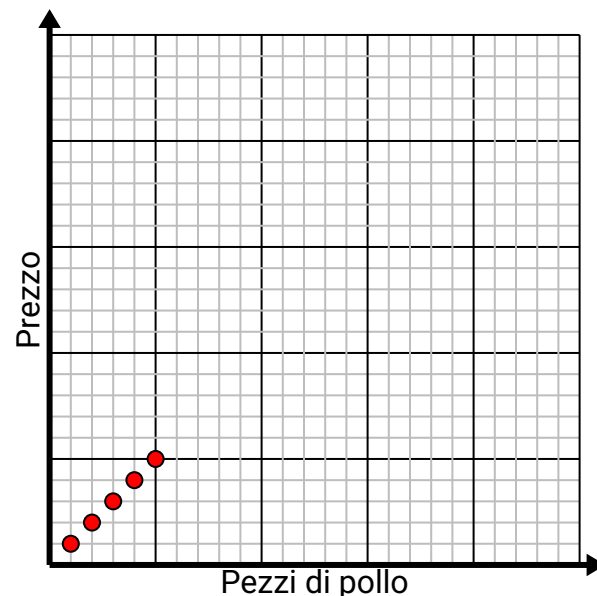
- 3) Per ogni nemico sconfitto si guadagnano 5 punti. Crea una tabella che mostri i punti guadagnati per aver distrutto fino a 5 nemici, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

Nemici sconfitti	1	2	3	4	5
Punti guadagnati	5	10	15	20	25



- 2) Ogni pezzo di pollo costa \$ 1. Crea una tabella che mostri il prezzo per un massimo di 5 pezzi di pollo, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

Pezzi di pollo	1	2	3	4	5
Prezzo	1	2	3	4	5



- 4) Ogni minuto vengono stampati libri 5. Crea una tabella che mostri i libri stampati nel corso di 5 minuti, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

Minuti	1	2	3	4	5
Libri stampati	5	10	15	20	25

