

**Determina quale scelta risponde meglio a ciascuna domanda.****Risposte**

- 1) La tabella seguente mostra il numero di adesivi che puoi acquistare per il numero di dollari che dai. Come determineresti il ??numero di adesivi che otterresti per 14 dollari?

5	10
6	12
7	14
8	16

- A. Aggiungi 5 a 14
 B. Moltiplica 5 per 14
 C. Moltiplica 10 per 14
 D. Moltiplica 2 per 14

- 3) Benedetta ha creato il grafico sottostante per mostrare il numero totale di immagini di cui aveva bisogno per le pagine del suo album . Quale scelta di seguito mostra quante immagini le servirebbero per 10 pagine?

4	20
5	25
6	30
7	35

- A. Aggiungi 4 a 10
 B. Aggiungi 5 a 10
 C. Moltiplica 5 per 10
 D. Moltiplica 20 per 10

- 5) Emanuele ha creato un grafico che mostra quanti punti aveva alla fine di ogni livello di un videogioco. Come determineresti i punti che avrebbe alla fine del livello 14?

5	20
6	24
7	28
8	32

- A. Moltiplica 4 per 14
 B. Aggiungi 4 a 14
 C. Aggiungi 5 a 14
 D. Moltiplica 5 per 14

- 2) Un dipendente di un call center ha creato un grafico per mostrare il numero di chiamate ricevute ogni giorno. Se la tendenza continua, come determineresti il ??numero di chiamate che accetterebbe il giorno 13?

5	11
6	12
7	13
8	14

- A. Aggiungi 5 a 13
 B. Moltiplica 5 per 13
 C. Aggiungi 6 a 13
 D. Aggiungi 11 a 13

- 4) Alberta stava tenendo un registro di quanti sit up riusciva a fare ogni giorno. Se la tendenza continua, come determineresti i suoi sit up il giorno 11?

2	6
3	7
4	8
5	9

- A. Moltiplica 2 per 11
 B. Aggiungi 4 a 11
 C. Moltiplica 4 per 11
 D. Aggiungi 6 a 11

- 6) Luca ha creato un grafico per mostrare il numero di livelli che ha battuto ogni giorno in un videogioco. Se il trend continua, come determineresti il ??numero di livelli che avrebbe battuto il giorno 11?

3	12
4	13
5	14
6	15

- A. Aggiungi 3 a 11
 B. Aggiungi 12 a 11
 C. Moltiplica 3 per 11
 D. Aggiungi 9 a 11

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

**Determina quale scelta risponde meglio a ciascuna domanda.****Risposte**

- 1) La tabella seguente mostra il numero di adesivi che puoi acquistare per il numero di dollari che dai. Come determineresti il ??numero di adesivi che otterresti per 14 dollari?

5	10
6	12
7	14
8	16

- A. Aggiungi 5 a 14
 B. Moltiplica 5 per 14
 C. Moltiplica 10 per 14
 D. Moltiplica 2 per 14

- 3) Benedetta ha creato il grafico sottostante per mostrare il numero totale di immagini di cui aveva bisogno per le pagine del suo album . Quale scelta di seguito mostra quante immagini le servirebbero per 10 pagine?

4	20
5	25
6	30
7	35

- A. Aggiungi 4 a 10
 B. Aggiungi 5 a 10
 C. Moltiplica 5 per 10
 D. Moltiplica 20 per 10

- 5) Emanuele ha creato un grafico che mostra quanti punti aveva alla fine di ogni livello di un videogioco. Come determineresti i punti che avrebbe alla fine del livello 14?

5	20
6	24
7	28
8	32

- A. Moltiplica 4 per 14
 B. Aggiungi 4 a 14
 C. Aggiungi 5 a 14
 D. Moltiplica 5 per 14

- 2) Un dipendente di un call center ha creato un grafico per mostrare il numero di chiamate ricevute ogni giorno. Se la tendenza continua, come determineresti il ??numero di chiamate che accetterebbe il giorno 13?

5	11
6	12
7	13
8	14

- A. Aggiungi 5 a 13
 B. Moltiplica 5 per 13
 C. Aggiungi 6 a 13
 D. Aggiungi 11 a 13

- 4) Alberta stava tenendo un registro di quanti sit up riusciva a fare ogni giorno. Se la tendenza continua, come determineresti i suoi sit up il giorno 11?

2	6
3	7
4	8
5	9

- A. Moltiplica 2 per 11
 B. Aggiungi 4 a 11
 C. Moltiplica 4 per 11
 D. Aggiungi 6 a 11

- 6) Luca ha creato un grafico per mostrare il numero di livelli che ha battuto ogni giorno in un videogioco. Se il trend continua, come determineresti il ??numero di livelli che avrebbe battuto il giorno 11?

3	12
4	13
5	14
6	15

- A. Aggiungi 3 a 11
 B. Aggiungi 12 a 11
 C. Moltiplica 3 per 11
 D. Aggiungi 9 a 11

1. **D**
 2. **C**
 3. **C**
 4. **B**
 5. **A**
 6. **D**